

Fiche de la formation

Durée : 3 jours

Audience :

- Architectes techniques
- Développeurs

Pré-requis :

Connaissance avancée de PHP orienté objet, des tests unitaires et des design pattern liés au MVC.

Objectif pédagogiques :

A l'issue de cette formation, les participants seront en mesure de :

- Démarrer un projet Zend Framework.
- Architecturer leurs applications en conformité avec les bonnes pratiques du framework.
- Implémenter les composants de leur application dans les règles de l'art.

Méthodologie pédagogique :

Alternance de cours magistraux (40%) et de travaux pratiques (60%).

Un support de cours sera remis à chaque participant au format papier, ainsi qu'un environnement permettant la réalisation des exercices pratiques.

En bref

Concepts fondamentaux et bonnes pratiques.

Description

Zend Framework 2 est un framework PHP professionnel exploitant toutes les fonctionnalités de la version 5.3 du langage. Les concepts mis en oeuvre, très novateurs dans l'univers PHP, répondent aux besoins des applications et sites web modernes.

La grande sophistication des mécanismes internes, comme l'architecture orientée services et événements par exemple, permet d'offrir aux développeurs une intuitivité et une simplicité de mise en oeuvre favorisant la productivité et la robustesse des projets.

Dans le cadre de cette formation, ces concepts majeurs seront expliqués et mis en application par la prise en main concrète du framework et de ses composants.

Plan de formation

Programme de la 1ère journée de formation

Introduction au cours

- Règles
- Présentation de la méthodologie
- Objectifs

Introduction à Zend Framework 2

- Historique du framework
- Environnement
 - Version de PHP à utiliser
 - Composer
 - PHP Unit

Concepts

- Test unitaire
 - Injection de dépendance
 - TDD
- Design Patterns
 - MVC
 - Architecture orientée événements
 - Architecture orientée services
 - Factory
 - Hydratation

Installation, initialisation et configuration de l'application

- "Zend Skeleton Application"
- Les fichiers de configuration
- La gestion de l'environnement
- La configuration locale
- Exécution du framework

Les modules

- Le rôle des modules
- La classe Module

Méthodologie :

La méthodologie mise en oeuvre dans ces formations a pour but premier une prise en main réelle des outils et technologies, orientée vers une maîtrise propre à assurer une productivité en accord avec les besoins de l'entreprise.

- Configuration des modules
 - Dans la classe Module
 - Avec des fichiers de configuration
- Configuration standard
 - Autoloading
 - Controllers
 - Views
 - Routes
 - Services

Programme de la 2^{ème} journée de formation

Les Contrôleurs

- Créer un contrôleur
- Définir des actions
- Plugins de contrôleurs
 - Pourquoi des plugins ?
 - Plugins par défaut
 - Créer un plugin

Les Vues

- Créer une vue
- Assigner des variables aux vues
- Helpers de vues
 - Pourquoi des helpers de vues ?
 - Helpers de vue par défaut
 - Créer un helper de vue
- Les layouts
 - Rôle
 - Interactions avec la vue

Les Modèles

- Qu'est-ce qu'un modèle ?
- Stratégies d'implémentation

Le Service Manager

- Qu'est-ce qu'un service ?
- Comprendre leur intérêt
- Déclaration des services
- Les différents types de services
- Les services partagés

Programme de la 3^{ème} journée de formation

Les formulaires

- Déclaration des objets de formulaires
- Définir une chaîne de filtrage et de validation
- Associer un modèle à un formulaire
- Afficher un formulaire
- Traiter les données et rediriger

L'événement Manager

- Un événement
- Comprendre le gestionnaire d'événements
- Le gestionnaire d'événements partagé
- Événements du workflow
- Déclarer des événements
- Connecter des callbacks
- Gérer la propagation des événements